
LOGO
Sanirox
START >


SANIROX

QUIENES ME INSPIRARON

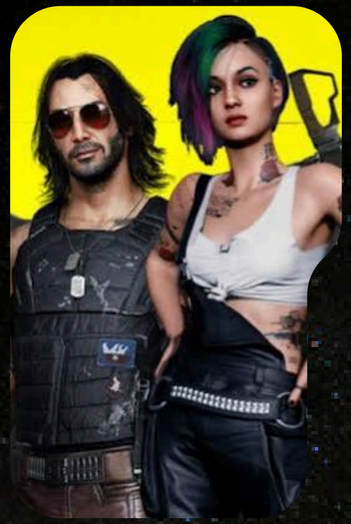
El objetivo del rediseño fue crear una identidad original con estética cyberpunk evitando una similitud directa con personajes existentes. Cyberpunk 2077 Inspiró la paleta de colores neón (verde ácido y magenta), los efectos de glitch, la interfaz tipo HUD y el ambiente futurista. No se copiaron personajes ni símbolos; únicamente se tomó como referencia el lenguaje visual tecnológico.

CYBERPUNK 2077

Cyberpunk 2077 Inspiró la paleta de colores neón (verde ácido y magenta), los efectos de glitch, la interfaz tipo HUD y el ambiente futurista. No se copiaron personajes ni símbolos; únicamente se tomó como referencia el lenguaje visual tecnológico.



2 PTS.



5 PTS.



3 PTS.

GHOSTRUNNER

Aportó el uso de formas angulares, planos facetados y una silueta mecánica para el gato. Esto permitió alejar el diseño de un gato realista y convertirlo en una mascota robótica propia



2 PTS.



5 PTS.



3 PTS.

RAZER

Se tomó como referencia la estrategia de identidad visual gamer: fondo negro, alto contraste y verde neón como color de impacto. No se utilizaron logotipos, tipografías ni elementos exclusivos de la marca.

RAZER





2 PTS.

5 PTS.

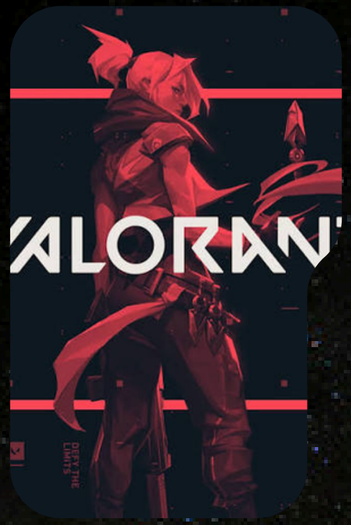
3 PTS.

VALORANT

Inspiró la composición tipo esports: un emblema central acompañado por un nombre contundente y de lectura rápida. La tipografía final fue reinterpretada para mantener personalidad propia.



2 PTS.



5 PTS.



3 PTS.

TRON: LEGACY

Sirvió como referencia para los contornos iluminados, el aro tecnológico alrededor del personaje y la sensación de energía digital mediante líneas brillantes.



2 PTS.

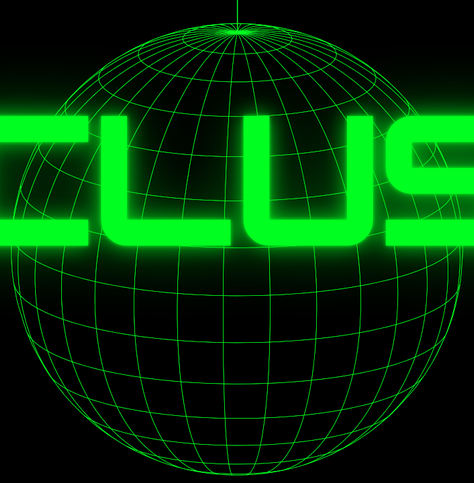


5 PTS.



3 PTS.

CONCLUSIÓN



El resultado combina influencias de diferentes obras conocidas únicamente como referencias de estilo. El personaje del gato fue rediseñado desde cero con rasgos geométricos, cuello tecnológico y estética robótica para construir una identidad propia de la marca SANIROX y reducir el riesgo de que se perciba como una copia de una obra específica.